

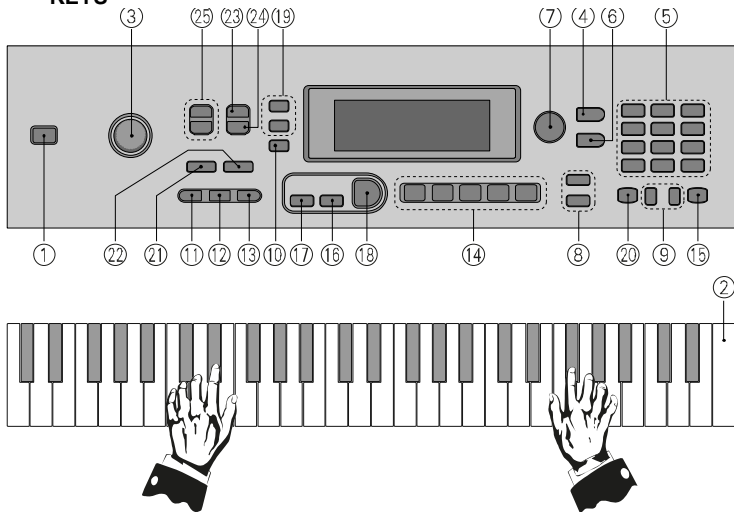


lionelo

JESS

USER MANUAL

KEYS



- | | | | |
|-----|---------------|-----|-------------------|
| 1. | POWER | 14. | DRUM GROUP |
| 2. | KEYBOARD | 15. | DRUM |
| 3. | VOLUME | 16. | RECORD |
| 4. | TONE | 17. | PROG |
| 5. | NUMBER SELECT | 18. | PLAY |
| 6. | RHYTHM | 19. | LESSON |
| 7. | START / STOP | 20. | SONG |
| 8. | TEMPO | 21. | DEMO A |
| 9. | CHORD | 22. | DEMO B |
| 10. | SYNC | 23. | USB STOP |
| 11. | SUSTAIN | 24. | USB PLAY |
| 12. | VIBRATO | 25. | USB SONG SELECT / |
| 13. | ECHO | | USB VOLUME |

POWER

Power on / off press to enter the playing mode (button 1/2)

VOLUME

Use this knob to turn up or down the volume. (button 3)

tone

1. Press "Tone" to enter the tone selection mode. (button 4)
2. Press number keys to select a tone directly or change the tone using the + / - button (button 5)

RHYTHM

1. Press "Rhythm" to enter the rhythm selection mode (button 6).
2. Press number keys to select a given rhythm directly or change the rhythm using the + / - button (button 5)
3. Press "START / STOP" to start or stop playing the rhythm. (button 7)

TEMPO

Press "Tempo" to speed up or slow down the tempo. (button 8)

CHORD

1. Press "START / STOP" button to play a current Rhythm. (button 7)
2. Press "SINGLE" or "FINGER" to start the chord playing mode. "SINGLE" is a chord played with one finger, "FINGER" is the chord played at least three fingers. (button 9)
3. Press keys on the left side of the keyboard to play chords. At the chords made up of 19 keys, counted from the left side of the keyboard.
4. The chords can be played with the "SYNC" button on. (button 10). When you press a chord rhythm turns on automatically.

SOUND EFFECTS

Press the following buttons to play the Sound Effects, and press it again to stop the function.

1. Press the "SUSTAIN" button, to enter the sustain effect keyboard mode. (button 11)

2. Press the "VIBRATO" button, to enter the vibrato sound effect keyboard mode. (button 12).
3. Press the "ECHO" button, to enter the echo sound effect keyboard mode (button 13).

DRUM

1. Press the keys from the "DRUM SECTION" to play 5 corresponding drum sounds. (button 14)
2. Press the "DRUM" button to enter the drum sound effect keyboard mode. Press it again to close the mode. (button 15)

RECORD

1. Press "RECORD" to enter the record mode, then press one of the keyboard keys to start recording. Recording will continue until the led "REC" flashes. (button 16)
2. Press "PLAY" to play the recorded tone. (button 18)
Press "START / STOP" to close the mode.

PROG

1. Press "PROG" to enter the program mode, then press a drum key from the "DRUM GROUP" to start recording. (photo 17/14)
2. To listen to a preset combination of percussive effects should be programmed combination until the icon "PRG" flashes. Press "PLAY" to play the recorded drum sound. (photo 18). Press "START / STOP" to close the mode.

LESSON MODE

There are two learning modes.

Turn on learning mode by pressing buttons 19. The "LERN" and "SONG" led lights will flash. Press the number key to select the desired track, or use the + / - buttons (buttons 5). The alternative start of lesson is by pressing the white key. Starting from the left, songs are assigned to the keys as follows: C 00, D 01, E 02, F 03, G 04, A 05, H 06, 07 C1, D1, E1 08, 09, 00 F1, G1 01 etc.

1. Press "LESSON A" to turn a easy learning mode (buttons 19). To learn please press keys selected on the screen.

2. Press "LESSON B" to enable the advanced learning mode (button 19). While learning in advanced mode, no hints are displayed.

Press "START / STOP" to stop learning.

DEMO

A. PLAY ONE SONG

1. Press the "SONG" button to enter the song selection mode. (button 20) The led "SONG" will flash.
2. Select a song by pressing number keys or use the buttons + / -. (button 5)
3. Play the selected music by pressing DEMO A. (button 21)
Press the "START /STOP" button to close the mode.

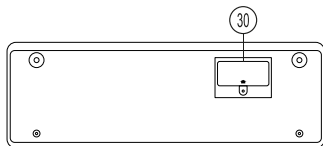
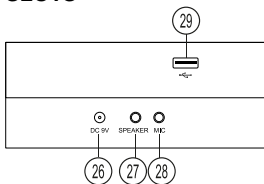
B. PLAY ALL THE PRE-INSTALLED SONGS ONE BY ONE

Press the "DEMO B" button to play all the pre-installed songs one by one. (button 22)
Stop the music playing mode by pressing the "START / STOP" button.

MP3 PLAYING

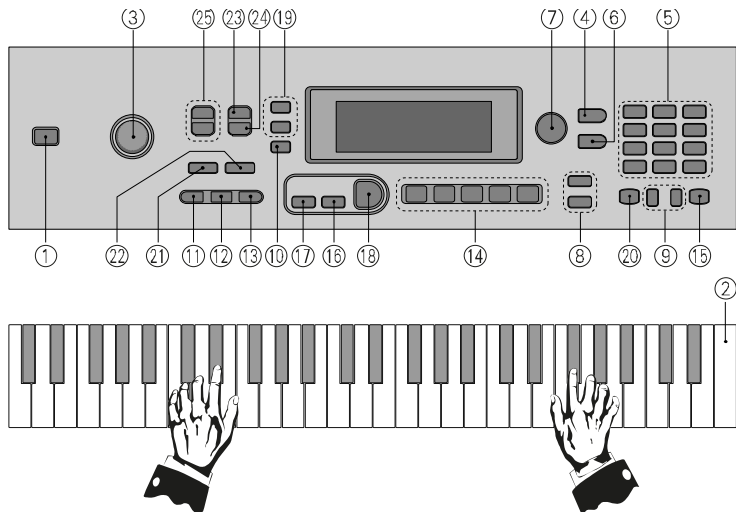
1. Insert an external flash driver to the USB port on the back side of the keyboard.
 2. Press the "USB stop" button to stop the music. (button 23)
 3. Press the "USB play" button to play the music. (button 24)
 4. Press "USB volume" shortly to choose a previous / next song. (button 25)
 5. Press and hold the "USB volume" key to turn up / down the volume. (button 25)
- The USB playing mode is set to auto play as default.

SLOTS



1. Input DC 9V 500mAh (see Figure 26).
2. Speakers output (see Figure 27).
3. Microphone input (see Figure 28).
4. USB input (see Figure 29).
5. Entering the 6 x AA batteries 1.5V (see Figure 30).

KLAWISZE



- | | | | |
|-----|--------------------------|-----|-----------------------------|
| 1. | ZASILANIE | 14. | INSTR. |
| 2. | KLAWIATURA | 15. | PERKUSYJNE |
| 3. | GŁOŚNOŚĆ | 16. | PERKUSJA |
| 4. | BRZMIENIE | 17. | NAGRYWANIE |
| 5. | KLAWIATURA
NUMERYCZNA | 18. | PROGRAMOWANIE |
| 6. | RYTM | 19. | ODTWARZANIE |
| 7. | START / STOP | 20. | LEKCJA |
| 8. | TEMPO | 21. | UWÓR |
| 9. | AKORD | 22. | DEMO A |
| 10. | SYNCHRONIZACJA | 23. | DEMO B |
| 11. | POGŁOS | 24. | USB STOP |
| 12. | VIBRATO | 25. | USB PLAY |
| 13. | ECHO | | USB WYBÓR / USB
GŁOŚNOŚĆ |

WŁĄCZANIE / WYŁĄCZANIE

Naciśnij, aby włączyć keyboard i rozpocząć grę (patrz schemat produktu - przyciski 1 / 2). Naciśnij ponownie, aby wyłączyć urządzenie.

GŁOŚNOŚĆ

Użyj pokrętki, aby zwiększyć lub zmniejszyć poziom głośności (przycisk 3).

BRZMIENIE

1. Naciśnij przycisk "Tone", aby włączyć tryb wyboru brzmienia (przycisk 4).
2. Naciskaj przyciski numeryczne, aby wybrać pożądane brzmienie lub zmieniaj barwę przyciskami + / - (przyciski z grupy 5).

RYTM

1. Naciśnij przycisk "Rhythm", aby włączyć tryb wyboru podkładu rytmicznego (przycisk 6).
2. Naciskaj przyciski numeryczne, aby wybrać pożądany rytm lub zmieniaj rytm przyciskami + / - (przyciski z grupy 5).
3. Naciśnij przycisk "START / STOP", aby rozpocząć lub zakończyć odgrywanie podkładu rytmicznego (przycisk 7).

TEMPO

Naciskaj, aby przyspieszyć lub zwolnić tempo podkładu (przycisk 8).

GRA AKORDOWA

1. Naciśnij przycisk "START / STOP", aby rozpocząć odgrywanie ostatnio wybranego podkładu (przycisk 7).
2. Naciśnij przycisk "SINGLE" lub "FINGER", aby włączyć tryb gry akordowej. „SINGLE” jest to akord grany jednym palcem, „FINGER” jest to akord grany minimum trzema palcami (przyciski z grupy 9).
3. Naciskaj klawisze z lewej strony klawiatury, aby grać akordy. Na akordy składa się 19 klawiszy, liczonych od lewej strony klawiatury.
4. Akordy mogą być grane równolegle z funkcją SYNC (włączony przycisk "SYNC" – przycisk 10). Po naciśnięciu akordu rytm włączy się automatycznie.

EFEKT DŹWIĘKOWY

Naciśnij, by nadać klawiszom efekt dźwiękowy. Naciśnij ponownie, aby wyłączyć tę funkcję.

1. Naciśnij przycisk "SUSTAIN", aby włączyć efekt pogłosu (przycisk 11).
2. Naciśnij przycisk "VIBRATO", aby włączyć efekt vibrato (przycisk 12).
3. Naciśnij przycisk "ECHO", aby włączyć efekt echa (przycisk 13).

PERKUSJA

1. Naciskaj przyciski z sekcji perkusyjnej, aby odgrywać przypisane im efekty perkusyjne (przyciski z grupy 14).
2. Naciśnij przycisk "DRUM", aby włączyć tryb klawiatury perkusyjnej. Naciśnij go ponownie, aby wyłączyć tryb (przycisk 15).

NAGRYWANIE

1. Naciśnij przycisk "RECORD", aby przejść do trybu nagrywania. Następnie naciśnij jeden z klawiszy, aby rozpocząć nagrywanie. Nagrywanie będzie trwało do momentu, kiedy ikona „REC” zacznie migać. (przycisk 16).
2. Naciśnij "PLAY", aby odtworzyć zarejestrowaną serię dźwięków (przycisk 18).
Naciśnij przycisk "START / STOP", aby wyłączyć tryb.

PROGRAMOWANIE

1. Naciśnij przycisk "PROG", aby przejść do trybu programowania kombinacji efektów perkusyjnych. Następnie naciśnij jeden z klawiszy, aby rozpocząć nagrywanie (przycisk 17 / 14).
2. Aby odsłuchać zaprogramowaną kombinację efektów perkusyjnych, należy programować kombinację do momentu kiedy ikona „PRG” zacznie migać. Naciśnij "PLAY", aby odtworzyć zaprogramowaną kombinację efektów perkusyjnych (przycisk 18).
Naciśnij przycisk "START / STOP", aby wyłączyć tryb.

TRYB NAUKI

Urządzenie obsługuje dwa tryby nauki gry.

1. Naciśnij przycisk "LESSON A", aby włączyć prosty tryb nauki (przyciski 19). Na ekranie podświetlą się dwie ikony „LARN” oraz „SONG”. Naciskaj przyciski numeryczne, aby wybrać pożądany

utwór lub użyj do tego przycisków + / - (przyciski 5). Alternatywną możliwością rozpoczęcia nauki, jest naciśnięcie białego klawisza. Począwszy od lewej strony, utwory przypisane są do klawiszy następująco: C 00, D 01, E 02, F 03, G 04, A 05, H 06, C1 07, D1 08 E1 09, F1 00, G1 01 itd. Podczas lekcji na ekranie podświetlane są przyciski jakich mamy użyć, aby poprawnie zagrać utwór.

2. Naciśnij przycisk "LESSON B", aby włączyć zaawansowany tryb nauki (przyciski 19). Na ekranie podświetlą się dwie ikony „LARN” oraz „SONG”. Naciskaj przyciski numeryczne, aby wybrać pożądaną utwór lub użyj do tego przycisków + / - (przyciski 5).

Alternatywną możliwością rozpoczęcia nauki, jest naciśnięcie białego klawisza. Począwszy od lewej strony, utwory przypisane są do klawiszy następująco: C 00, D 01, E 02, F 03, G 04, A 05, H 06, C1 07, D1 08 E1 09, F1 00, G1 01 itd. Podczas nauki w trybie zaawansowanym, nie wyświetlają się żadne podpowiedzi.

3. Naciśnij przycisk "START / STOP", aby przerwać naukę.

WBUDOWANE MELODIE DEMO

A. ODTWARZANIE WYBRANEJ MELODII

1. Naciśnij przycisk "SONG", aby przejść do trybu wyboru melodii (przycisk 20). Na ekranie podświetlą się ikona „SONG”.

2. Użyj przycisków numerycznych lub użyj do tego przycisków + / -, aby wybrać numer danej melodii (przyciski z grupy 5)

3. Naciśnij przycisk "DEMO A", aby odtworzyć wybraną melodię (przycisk 21).

Naciśnij przycisk "START / STOP", aby wyłączyć tryb.

B. ODTWARZANIE WSZYSTKICH MELODII PO KOLEI

Naciśnij przycisk "DEMO B", aby kolejno odtworzyć wszystkie wbudowane melodie (przycisk 22).

Naciśnij przycisk "START / STOP", aby zakończyć odtwarzanie.

ODTWARZANIE MP3

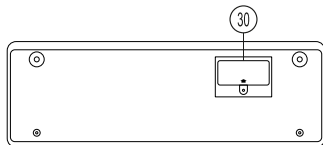
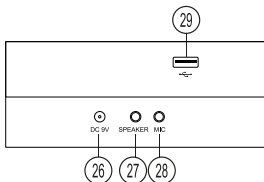
1. Podłącz zewnętrzny dysk lub nośnik danych do portu USB zlokalizowanego z tyłu urządzenia.

2. Naciśnij przycisk "USB stop", aby zatrzymać odtwarzanie (przycisk 23).

3. Naciśnij przycisk "USB play", aby rozpocząć odtwarzanie (przycisk 24).

4. Naciskaj krótko przycisk "USB VOLUME", aby odtworzyć poprzedni lub kolejny utwór. (przyciski 25).
5. Naciśnij i przytrzymaj przycisk "USB VOLUME", aby zwiększyć lub zmniejszyć poziom głośności (przyciski 25).
- Domyślnie tryb USB został skonfigurowany tak, by odtwarzanie utworów rozpoczynało się automatycznie po wykryciu nośnika z plikami MP3.

GNIAZDA



26. Wejście DC 9V 500mAh (patrz rysunek 26).
27. Wyjście głośnikowe (patrz rysunek 27).
28. Wejście mikrofonowe (patrz rysunek 28).
29. Wejście USB (patrz rysunek 29).
30. Wejście na baterie 6 x AA 1,5V (patrz rysunek 30).

Declaration of Conformity

We, the undersigned:

Manufacturer:	Overmax Polska Spółka z Ograniczoną Odpowiedzialnością, S.K.
Address, City:	ul. Dziadoszańska 10 61-248 Poznań
Country:	Polska

Declare the following apparatus:

Products name:	Keyboard
Brand and Model name:	LO-Jess

Below standards were tested and passed:

CE	EN71-1: 2014
	EN71-2: 2011 + A1:2014
	EN71-3: 2013 + A1: 2014
	EN62115: 2005 + A11: 2012

Release date: 21.09.2014

May be sold in: BE CZ DK DE EE IE EL ES FR HR IT LV LT HU MT
NL AT PL PT RO SI SK FI SE UK

The original document is located in the headquarter Overmax Poland sp. z o.o sp. k. ul. Dziadoszańskiej 10 61-248 Poznan Poland.



OVERMAX POLSKA
SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ, S.K.
ul. Dziadoszańska 10, 61-248 Poznań
NIP 782-237-45-75, Regon 300448501
(8)



www.lionelo.com